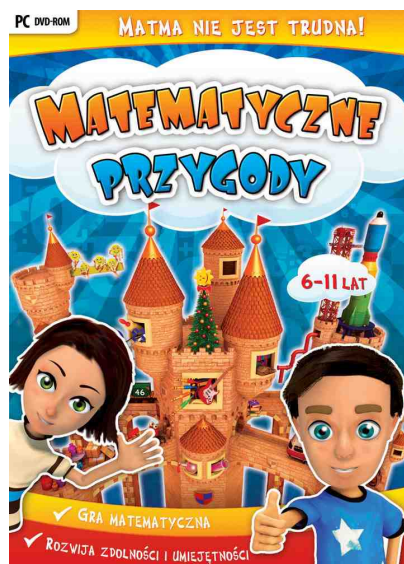


Matematyczne Przygody

Opis programu

Cena z
licencją
edukacyjną
za
stanowisko
(z VAT)**MATEMATYCZNE PRZYGODY**

Program jest dziełem profesjonalistów, od lat zajmujących się tworzeniem nowoczesnych edukacyjnych programów komputerowych, pomagających dzieciom podnieść umiejętności szkolne. Współpraca doświadczonych pedagogów z programistami zaowocowała produktem uniwersalnym, który przez długi czas będzie przydatny i użyteczny.

ZABAWA – w tym trybie gracz swobodnie może przejść do każdego zadania i poćwiczyć na dowolnym stopniu trudności.

TEST - polega na rozwiązaniu zadań w narzuconej przez program kolejności. Nagrodą jest piękny dyplom, który można wydrukować i zawiesić nad biurkiem.

STATYSTYKA - pozwala zapamiętać osiągnięcia każdego dziecka. Wystarczy tylko wpisać swoje imię. W każdej chwili można wrócić do dowolnego ćwiczenia lub testu.

Nowatorska gra komputerowa pokazująca, że matma nie jest ani trudna, ani nudna! Gra rozwija zdolności i umiejętności matematyczne. Zawiera serię ćwiczeń dla dzieci w wieku 6-11 lat.

Każde ćwiczenie ma aż cztery stopnie trudności, dopasowane do podstaw programowych nauki matematyki w szkołach podstawowych. Gra pamięta postępy pozwalając bawić się w dowolnym czasie, na każdym stopniu trudności. Można także sprawdzić się w ciekawym teście.

Gra rozwija:

- umiejętności i zdolności matematyczne
- liczenie i wykonywanie działań
- myślenie matematyczne
- pamięć

Gra zawiera:

- ciekawe ćwiczenia matematyczne
- zadania dla dzieci w wieku 6-11 lat
- 4 poziomy trudności do wyboru
- test matematyczny

59,99 ZŁ
Porusz Umysł PLUS - seria programów edukacyjnych oparta na ćwiczeniach z programu Porusz Umysł.

Opis programu

Cena z
licencją
edukacyjną
za
stanowisko
(z VAT)**PORUSZ UMYŚŁ - wersja PLUS**

Zadania wpływają na:

- koncentrację uwagi
- koordynację wzrokowo-ruchowo-słuchową
- spostrzegawczość
- różnicowanie
- analizę i syntezę wzrokowo-słuchową
- procesy logicznego myślenia
- szybkość reakcji na bodźce
- procesy pamięci
- czytanie, pisanie
- liczenie - myślenie matematyczne
- kształtowanie wyobraźni
- procesy słowotwórcze
- rozumienie słyszanego tekstu
- rozumienie czytanego samodzielnie tekstu

Program komputerowy PORUSZ UMYŚŁ PLUS narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój dzieci i młodzieży w wieku 6-12 lat. Kierowany jest do wszystkich w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie.

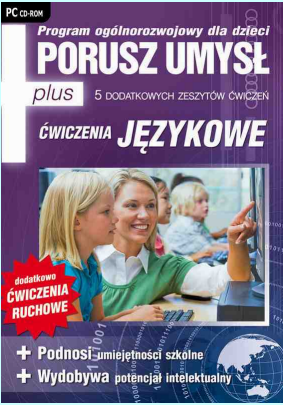
W programie jest aż 43 rodzaje ćwiczeń. Każde zadanie ma trzy stopnie trudności.

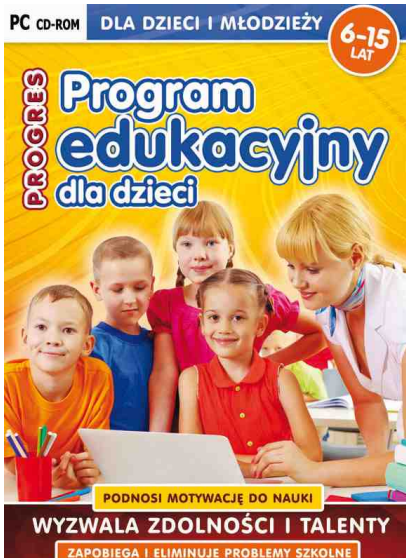
- **Wzrokowo-ruchowe** – 14 rodzajów ćwiczeń
- **Pamięciowo-logiczne** – 11 rodzajów ćwiczeń
- **Językowe** – 9 rodzajów ćwiczeń
- **Ruchowe** – 9 typów ćwiczeń

Edycja **PLUS** została wzbogacona o 20 zeszytów ćwiczeń opracowanych przez Mgr Dorotę Rudzińską-Friedel - pedagoga i terapeutę, autorkę merytoryczną edukacyjnych programów komputerowych Porusz Umysł oraz Progres.

Program PORUSZ UMYŚŁ uzyskał bardzo pozytywne opinie i rekomendacje środowisk naukowych. Pozytywne opinie wyrazili między innymi: Prof. dr hab. Bronisław Siemieniecki z Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu.

69,99 zł

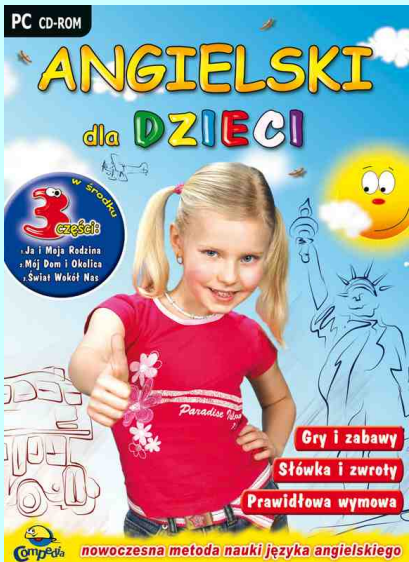
	ĆWICZENIA JĘZYKOWE seria Porusz Umysł Plus	Zestaw ćwiczeń kształtujących i rozwijających: • umiejętność czytania • rozumienie słyszanego i czytanego tekstu • prawidłową wymowę • umiejętność budowania zdań • zasób znanych słów i zwrotów • znajomość części mowy • znajomość wyrazów przeciwstawnych • koncentrację i spostrzegawczość • sprawność pamięci i koncentracji • koncentrację uwagi • sprawność fizyczną Zawierają wyselekcjonowane ćwiczenia z programu Porusz Umysł Plus, przeznaczone dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Dodatkowo w programie znajduje się zestaw ćwiczeń ruchowych i zeszyty ćwiczeń!	29,99 zł
	ĆWICZENIA MATEMATYCZNO-PAMIĘCIOWE seria Porusz Umysł Plus	Zestaw ćwiczeń kształtujących i rozwijających: • umiejętności liczenia i wykonywania działań matematycznych • myślenie matematyczne • pamięć • myślenie logiczne • umiejętności kojarzenia i wyobraźnię • koncentrację uwagi i spostrzegawczość • sprawność fizyczną Zawierają wyselekcjonowane ćwiczenia z programu Porusz Umysł Plus, przeznaczone dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Dodatkowo w programie znajduje się zestaw ćwiczeń ruchowych i zeszyty ćwiczeń!	29,99 zł
	ĆWICZENIA WZROKOWO - SŁUCHOWE seria Porusz Umysł Plus	Zestaw ćwiczeń kształtujących i rozwijających: • spostrzegawczość • rozpoznawanie dźwięków i obrazów • koncentrację uwagi • koordynację wzrokowo-ruchową • pamięć • wyobraźnię • orientację w przestrzeni • sprawność fizyczną Zawierają wyselekcjonowane ćwiczenia z programu Porusz Umysł Plus, przeznaczone dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Dodatkowo w programie znajduje się zestaw ćwiczeń ruchowych i zeszyty ćwiczeń!	29,99 zł
	ĆWICZENIA DLA UCZNIÓW ZERÓWKI I KLASY 1 seria Porusz Umysł Plus Ćwiczenia zawarte w tej części programu rozwijają: • umiejętność rozpoznawania liter • rozumienie słyszanego tekstu • umiejętność liczenia • rozpoznawanie kształtów i elementów • rozpoznawanie dźwięków i obrazów • pamięć • umiejętność kojarzenia i wyobraźnię • koncentrację uwagi i spostrzegawczość • koordynację wzrokowo-ruchową • sprawność fizyczną	Multimedialny program edukacyjny „Ćwiczenia dla uczniów - zerówka i klasa 1” zawiera szereg ćwiczeń i zadań przeznaczonych dla dzieci w wieku 5-7 lat. Program został przygotowany przez fachowców praktyków, na co dzień pracujących z dziećmi. Kierowany jest do wszystkich w celu przygotowania do obowiązków szkolnych, kształtowania umiejętności, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy. „Ćwiczenia dla uczniów - zerówka i klasa 1” zawierają wyselekcjonowane ćwiczenia z programu Porusz Umysł, przeznaczone dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Dodatkowo w programie znajduje się zestaw ćwiczeń ruchowych i zeszyty ćwiczeń!	29,99 zł

	ĆWICZENIA DLA UCZNIÓW KLAS 1 I 2 seria Porusz Umysł Plus Ćwiczenia zawarte w tej części programu rozwijają: • umiejętność rozpoznawania liter • rozumienie słyszanego tekstu • umiejętność liczenia • rozpoznawanie kształtów i elementów • rozpoznawanie dźwięków i obrazów • pamięć • umiejętność kojarzenia i wyobraźnię • koncentrację uwagi i spostrzegawczość • koordynację wzrokowo-ruchową • sprawność fizyczną	Multimedialny program edukacyjny „Ćwiczenia dla uczniów - klasa 1 i 2 szkoły podstawowej” zawiera szereg ćwiczeń i zadań przeznaczonych dla dzieci w wieku 6-8 lat. Program został przygotowany przez fachowców praktyków, na co dzień pracujących z dziećmi. Kierowany jest do wszystkich w celu pomocy w sprostaniu obowiązków szkolnym, kształtowania umiejętności, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy. „Ćwiczenia dla uczniów - klasa 1 i 2 szkoły podstawowej” zawierają wyselekcjonowane ćwiczenia z programu Porusz Umysł, przeznaczone dla dzieci rozpoczynających naukę w szkole podstawowej. Dodatkowo w programie znajduje się zestaw ćwiczeń ruchowych i zeszyty ćwiczeń!	29,99 zł
	ĆWICZENIA DLA UCZNIÓW KLAS 2 I 3 seria Porusz Umysł Plus Ćwiczenia zawarte w tej części programu rozwijają: • umiejętność rozpoznawania liter • rozumienie słyszanego tekstu • umiejętność liczenia • rozpoznawanie kształtów i elementów • rozpoznawanie dźwięków i obrazów • pamięć • umiejętność kojarzenia i wyobraźnię • koncentrację uwagi i spostrzegawczość • koordynację wzrokowo-ruchową • sprawność fizyczną	Multimedialny program edukacyjny „Ćwiczenia dla uczniów - klasa 2 i 3 szkoły podstawowej” zawiera szereg ćwiczeń i zadań przeznaczonych dla dzieci w wieku 7-10 lat. Program został przygotowany przez fachowców praktyków, na co dzień pracujących z dziećmi. Kierowany jest do wszystkich w celu pomocy w sprostaniu obowiązków szkolnym, kształtowania umiejętności, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy. „Ćwiczenia dla uczniów - klasa 2 i 3 szkoły podstawowej” zawierają wyselekcjonowane ćwiczenia z programu Porusz Umysł, przeznaczone dla dzieci uczących się w pierwszych klasach szkoły podstawowej. Dodatkowo w programie znajduje się zestaw ćwiczeń ruchowych i zeszyty ćwiczeń!	29,99 zł
Progres - Komputerowy program wspierający rozwój oraz seria programów edukacyjnych oparta na ćwiczeniach z programu Progres.		Opis programu	Cena z licencją edukacyjną za stanowisko (z VAT)
	PROGRES - program komputerowy wspierający rozwój Profesjonalny program edukacyjny • podnosi motywację do nauki • wyzwala zdolności i talenty • zapobiega i eliminuje problemy	Program Komputerowy Wspierający Rozwój jest narzędziem wspierającym wszechstronny rozwój funkcji odpowiedzialnych za szybko i efektywną naukę dzieci i młodzieży. Posiada atrakcyjną formę poprzez wykorzystanie nowoczesnego środka edukacyjnego, jakim jest komputer. Rozwój oparty jest o zabawę i współzawodnictwo, wywołuje pozytywne emocje, pozwala odnieść sukces, podnosi motywację i chęć do dalszego działania. Zawartość merytoryczna jest wynikiem wieloletnich doświadczeń w pracy z dziećmi i młodzieżą w różnym wieku, ze specyficznymi i specjalnymi potrzebami edukacyjnymi jak również z dziećmi wybitnie zdolnymi. <i>“Tak więc program Progres autorstwa Doroty Rudzińskiej-Friedel jest niewątpliwie programem wspierającym rozwój dzięki tworzeniu odpowiednich warunków oraz stosowaniu konkretnych oddziaływań terapeutycznych. Warto również podkreślić iż odbiorcami programu jest bardzo szeroka grupa uczniów – zarówno jeśli chodzi o rodzaj problemu szkolnego ucznia, jego nasilenie jak i wiek ewentualnych użytkowników.”</i> Fragment recenzji autorstwa dr Iwony Lindyberg - Uniwersytet Gdański	59,90 zł

	PROGRES - Język polski Ćwiczenia z języka polskiego uczą: • umiejętności językowych • czytania i słuchania ze zrozumieniem • rozumienia nowych słów i zwrotów • sylabizowania i rymowania • spostrzegawczości i szybkości reakcji • angażowania się w osiągnięcie celu • wyrażania uczuć i emocji	Temat: Interesujące zadania z języka polskiego dla uczniów młodszych klas szkół podstawowych. Program zawiera wyselekcjonowane ćwiczenia z pełnej wersji programu Progres.	29,99 zł
	PROGRES - Matematyka i logiczne myślenie Ćwiczenia z matematyki uczą: • umiejętności matematycznych • sprawnego liczenia • logicznego myślenia • spostrzegawczości i szybkości reakcji • sprawności umysłu i zapamiętywania • angażowania się w osiągnięcie celu • wyrażania uczuć i emocji	Temat: Ciekawe zadania z matematyki dla uczniów młodszych klas szkół podstawowych. Program zawiera wyselekcjonowane ćwiczenia z pełnej wersji programu Progres.	29,99 zł
	PROGRES - Pamięć i koncentracja Ćwiczenia pamięciowe uczą: • szybkiego i łatwego zapamiętywania • koncentracji uwagi • kształtują wyobraźnię • spostrzegawczości i szybkości reakcji • wytrwałości w nauce • angażowania się w osiągnięcie celu • wyrażania uczuć i emocji	Temat: Super zadania pamięciowe dla uczniów młodszych klas szkół podstawowych. Program zawiera wyselekcjonowane ćwiczenia z pełnej wersji programu Progres.	29,99 zł

Seria edukacyjna ZABAWA i NAUKA		Opis programu	Cena z licencją edukacyjną za stanowisko (z VAT)
	BĄDŹ SPRYTNY • Bawi kształtując wszechstronne zdolności • Wyzwała spryt i inteligencję • Uczy myśleć i podejmować decyzję	Zawiera serię gier uczących myśleć i podejmować trafne decyzje. Przeznaczone są dla dzieci w wieku 5-9 lat. Wyzwalają spryt i inteligencję, wpływając pozytywnie na rozwój zdolności i umiejętności. Stworzone przez pedagogów praktyków zapewniają wszechstronny rozwój dziecka. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł
	BYSTRY UMYŚŁ • Bawią wartościowymi grami edukacyjnymi • Rozwijają niezbędne zdolności i umiejętności • Przygotowują do poznawania wiedzy	Zbiór ogólnorozwojowych gier edukacyjnych, wyzwalających bystrość umysłu, ćwiczących zręczność i sprawność. Dla dzieci w wieku 3-6 lat. Poprzez zabawę, gry wszechstronnie rozwijają, przygotowując dzieci do poznawania i pojmowania wiedzy. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł
	ĆWICZYMYPAMIĘĆ • Bawią zabawnymi grami ogólnorozwojowymi • Uczą łatwego zapamiętywania • Rozwijają zdolności niezbędne w szkole	Zbiór gier uczących łatwego i szybkiego zapamiętywania. Dobra pamięć i umiejętność szybkiego zapamiętywania to podstawowe zdolności każdego ucznia. Gry z zestawu ćwiczą i rozwijają pamięć. Przeznaczone są dla dzieci w wieku 4-8 lat. Dzięki nim dzieci szybko przyswajają wiadomości, łatwo zdobywając wiedzę. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł
	ĆWICZYMYSZYBKIE MYŚLENIE • Bawią ćwicząc refleks i spostrzegawczość • Uczą szybko i sprawnie myśleć • Rozwijają koordynację wzrokowo-ruchową	Uczymy sprawnie myśleć, dzięki serii gier ćwiczących spostrzegawczość, refleks i szybkość reakcji. Dla dzieci w wieku 5-12 lat. Rozwijają koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczą szybko myśleć i decydować. Rozwój przez zabawę daje szybkie i trwałe rezultaty. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł

	INTELIGENCJA • Zapewniają wszechstronny rozwój umysłowy • Uczą myśleć logicznie i zapamiętywać • Rozwijają potencjał umysłowy	Zestaw gier gwarantujących pełny rozwój umysłowy dzieci w wieku 4-8 lat. Ćwiczenia umysłu i pamięci wyzwajające drzemiające w dzieciach zdolności. W bezstresowy sposób gry uczą myśleć logicznie i zapamiętywać. Rozwijają potencjał umysłowy, zapewniając harmonijny rozwój. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł
	LITERKI CYFERKI • Bawią wesołymi grami z literami i liczbami • Uczą liter, liczb, rozumienia słów • Rozwijają wiedzę i umiejętności szkolne	Przygotowany we współpracy z pedagogami zbiór gier matematyczno-językowych. Gry uczące czytać i liczyć przeznaczone dla dzieci w wieku 4-7 lat. Gry uczą znajomości liter, cyfr, liczb i wyrazów. Kształtują umiejętność liczenia oraz rozumienia słyszanego i czytanego tekstu. Bawiąc rozwijają wiedzę i umiejętności potrzebne w edukacji wczesnoszkolnej. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł
	POMYSŁOWOŚĆ I WYOBRAŹNIA • Wyzwajają kreatywność i wyobraźnię • Rozwijają zdolności i talenty • Uczą koncentracji i wytrwałości	Zbiór gier rozwijających talenty. Przeznaczone dla dzieci w wieku 4-8 lat. Poszczególne gry rozwijają pomysłowość i kreatywność. Wyzwajają, między innymi, zdolności i talenty graficzne oraz muzyczne. Wymagają wytrwałości i koncentracji, wyrabiając te niezbędne w szkole cechy. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł
	SUPER GRY LOGICZNE • Bawi super grami rozwijającymi umysł • Uczą logicznego myślenia i działania • Rozwijają potencjał intelektualny	Zbiór gier rozwijających potencjał intelektualny. Przeznaczone dla dzieci i młodzieży w wieku 8-16 lat. Gry uczą logicznego myślenia. Wydobywają i rozwijają potencjał umysłowy. Wspomagają logiczne i konstruktywne myślenie. Zwiększają możliwości umysłu, podnoszą iloraz inteligencji. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł

	ZABAWA Z MATEMATYKĄ • Bawi ciekawymi grami w świecie matematyki • Uczy sprawnego myślenia i liczenia • Rozwija zdolności matematyczne	Zbiór gier rozwijających zdolności matematyczne, pozwalających łatwo wkroczyć w świat matematyki. Przeznaczona dla dzieci w wieku 5-8 lat. Bawiąc uczą wykonywać podstawowe działania, porównywać, rozpoznawać figury geometryczne i ich cechy. Kształtują myślenie i rozwijają zainteresowanie matematyką. Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka! Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	29,99 zł
Seria ANGIELSKI DLA DZIECI		Opis programu	Cena z licencją edukacyjną za stanowisko (z VAT)
	ANGIELSKI DLA DZIECI - pakiet Zawiera 3 części serii Angielski dla dzieci: 1. Ja i moja rodzina 2. Mój dom i okolice 3. Świat wokół nas	Zestaw trzech programów komputerowych uczących podstaw języka angielskiego. Programy oparte są na nowoczesnej i wyjątkowo skutecznej metodzie nauki języka angielskiego. Polecane szczególnie dzieciom w wieku przedszkolnym i uczniom młodszych klas szkół podstawowych. Każdy z trzech programów zawiera szereg gier i zabaw językowych za pomocą których dzieci łatwo i szybko poznają nowe słówka, zwroty i ich prawidłową wymowę. Słownictwo zawarte w programach zostało dobrane tak, by obejmować podstawowe słówka i zwroty od których należy rozpoczynać naukę języka angielskiego. Zakres obejmuje: liczby, kolory, członków rodziny, kształty, pożywienie, zwierzęta, rzeczy, otoczenie, ubiory, części ciała, urządzenia itp. Dodatkowo poszczególne programy zawierają multimedialny słowniczek, dzięki któremu dziecko może poznać znaczenie wielu wyrazów i nauczyć się prawidłowej wymowy. Angielski dla dzieci, to najlepszy sposób rozpoczęcia przygody z językiem angielskim! - Zawiera gry i zabawy językowe! - Uczy słownictwa i prawidłowej wymowy! - Łączy naukę z przyjemnością zabawy z komputerem!	49,99 zł
Seria edukacyjna MĄDRA GŁOWA		Opis programu	Cena z licencją edukacyjną za stanowisko (z VAT)
	MĄDRA GŁOWA 4 - 6 LAT • 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK • ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH • SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU	Każdy z programów to kolekcja 15 pomysłów gier i łamigłówek logicznych. Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Doświadczenia i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci. 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Łamigłówki pochodzą z serii Mała Akademia.	29,99 zł

	MĄDRA GŁOWA 5 - 7 LAT • 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK • ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH • SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU	Każdy z programów to kolekcja 15 pomysłów gier i łamigłówek logicznych. Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Doświadczenia i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci. 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Łamigłówki pochodzą z serii Mała Akademia.	29,99 zł
	MĄDRA GŁOWA 6 - 8 LAT • 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK • ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH • SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU	Każdy z programów to kolekcja 15 pomysłów gier i łamigłówek logicznych. Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Doświadczenia i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci. 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Łamigłówki pochodzą z serii Mała Akademia.	29,99 zł
	MĄDRA GŁOWA 7 - 9 LAT • 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK • ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH • SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU	Każdy z programów to kolekcja 15 pomysłów gier i łamigłówek logicznych. Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Doświadczenia i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci. 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Łamigłówki pochodzą z serii Mała Akademia.	29,99 zł
	MĄDRA GŁOWA 8 - 10 LAT • 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK • ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH • SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU	Każdy z programów to kolekcja 15 pomysłów gier i łamigłówek logicznych. Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Doświadczenia i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci. 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Łamigłówki pochodzą z serii Mała Akademia.	29,99 zł



MĄDRA GŁOWA 9 - 11 LAT

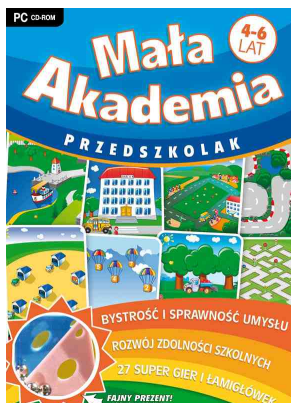
- 15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
- ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
- SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Każdy z programów to kolekcja 15 pomysłowych gier i łamigłówek logicznych. Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Doświadczenia i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci.

15 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Łamigłówki pochodzą z serii Mała Akademia.

29,99 zł



MAŁA AKADEMIA - PRZEDSZKOLAK

Kolekcja 27 gier i łamigłówek dla dzieci w wieku 4-7 lat.

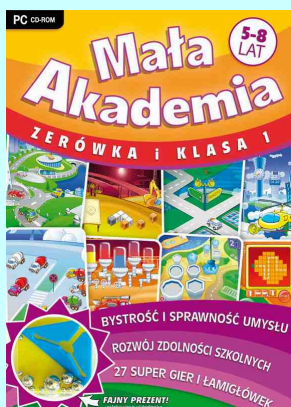
- 27 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
- ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
- SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Każda część serii jest kolekcją aż 27 multimedialnych gier i łamigłówek logicznych rozwijających umiejętność sprawnego myślenia i podejmowania decyzji. Świeże i oryginalne pomysły gwarantują doskonałą zabawę i pełny rozwój potrzebnych zdolności.

- 27 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
- ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
- SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Doświadczenia, zdolności i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju i edukacji.

49,99 zł



MAŁA AKADEMIA - ZERÓWKA I KLASA 1

Kolekcja 27 gier i łamigłówek dla dzieci w wieku 6-9 lat.

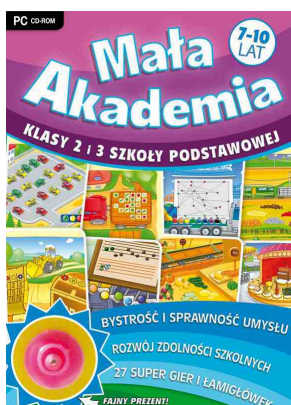
- 27 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
- ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
- SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Każda część serii jest kolekcją aż 27 multimedialnych gier i łamigłówek logicznych rozwijających umiejętność sprawnego myślenia i podejmowania decyzji. Świeże i oryginalne pomysły gwarantują doskonałą zabawę i pełny rozwój potrzebnych zdolności.

- 27 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
- ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
- SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Doświadczenia, zdolności i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju i edukacji.

49,99 zł



MAŁA AKADEMIA - KLASY 2 I 3

Kolekcja 27 gier i łamigłówek dla dzieci w wieku 8-11 lat.

- 27 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
- ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
- SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Każda część serii jest kolekcją aż 27 multimedialnych gier i łamigłówek logicznych rozwijających umiejętność sprawnego myślenia i podejmowania decyzji. Świeże i oryginalne pomysły gwarantują doskonałą zabawę i pełny rozwój potrzebnych zdolności.

- 27 SUPER GIER I ŁAMIGŁÓWEK
- ROZWÓJ ZDOLNOŚCI SZKOLNYCH
- SPRAWNOŚĆ I BYSTROŚĆ UMYŚŁU

Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie oraz rozwój możliwości i potencjału intelektualnego. Doświadczenia, zdolności i umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju i edukacji.

49,99 zł

Seria edukacyjna TO PROSTE!		Opis programu	Cena z licencją edukacyjną za stanowisko (z VAT)
	ANGIELSKI TO PROSTE! • Oryginalna metoda nauki • Słówka, wymowa, gramatyka • Szybkie i trwałe efekty	Nowoczesny w formie, doskonale opracowany i okraszony miłą oprawą graficzną i humorem program do nauki języka angielskiego. Program przeznaczony dla przede wszystkim dla dzieci w wieku 7-15 lat. Pozwala w przyjemny i łatwy sposób nie tylko poznać bogaty zasób słownictwa i zasady budowania zdań, ale również osłuchać się z mówionym językiem. Dzięki wbudowanym w programy zadaniom dziecko sprawdza swoje umiejętności i jest motywowane do dalszej pracy. Program uczy: • słownictwa i zwrotów • prawidłowej wymowy • rozumienia języka mówionego Program zawiera: • gry i zagadki językowe • ćwiczenia gramatyczne • podręczny słowniczek	49,99 zł
	MATEMATYKA TO PROSTE! Jest multimedialną grą edukacyjną przeznaczoną dla dzieci w wieku 6-10 lat. Dzięki niej dzieci łatwo wkraczają w świat matematyki. Poznają liczby, działania, figury geometryczne.	Grając w gry i rozwiązując zagadki zwiększają sprawność liczenia i wykonywania działań matematycznych. Zastosowana w programie oryginalna metoda nauki poprzez zabawę przynosi szybkie i trwałe efekty. Program polecany jest wszystkim dzieciom, które chętnie sięgając po grę podnosząc budując swoją wiedzę i podnosząc umiejętności wczesnoszkolne. Program uczy: • sprawnie liczyć i porównywać • własności figur geometrycznych • myślenia matematycznego • koncentracji uwagi i zapamiętywania Program zawiera: • gry i zagadki matematyczne • ćwiczenia sprawności liczenia • niezbędną wiedzę szkolną	49,99 zł